



# C# za FPZ

Pitalice  
verzija 1.2  
22.03.2023.



# C# za FPZ

Pitalice

1. Osnove programiranja



Koliko bita ima 1 byte?

**ODGOVORI:**

a) 16

b) 2

c) 4

**d) 8**

# Osnove programiranja - Zadatak 2

studirko.com.hr



Razvojno okruženje Visual Studio može se koristiti za:

## **ODGOVORI:**

- a) prevođenje izvornog u izvršni kod
- b) uređivanje izvornog koda
- c) sve od navedenog**
- d) otklanjanje grešaka

# Osnove programiranja - Zadatak 3

studirko.com.hr



Izvođenje svakog programa započinje iz metode:

## ODGOVORI:

- a) Go
- b) ništa od navedenog**
- c) Begin
- d) Start

# Osnove programiranja - Zadatak 4

studirko.com.hr



Koja naredba ispisuje zadanu vrijednost na zaslon i pokazivač ostavlja u istom redu?

## **ODGOVORI:**

**a) Console.Write**

b) Console.ReadLine

c) Console.WriteLine

d) Console.Read



Koja naredba ispisuje zadanu vrijednost na zaslon i premješta pokazivač u novi redak?

## **ODGOVORI:**

- a) Console.Write
- b) Console.ReadLine
- c) Console.WriteLine**
- d) Console.Read



Kojom naredbom se učitava niz znakova (string) sa tipkovnice?

## ODGOVORI:

a) **Console.ReadLine**

b) Console.Write

c) Console.WriteLine

d) Console.Read



Koja naredba čita znak po znak i vraća podatak tipa „int” koji predstavlja redni broj UNICODE standarda?

## **ODGOVORI:**

- a) Console.ReadLine
- b) Console.WriteLine
- c) Console.Read**
- d) Console.Write



# C# za FPZ

Pitalice  
2. Varijable

# Varijable - Zadatak 1

studirko.com.hr



Nakon naredbe za deklaraciju varijable potrebno je dodati znak:

## **ODGOVORI:**

- a) točka
- b) uskličnik
- c) zarez
- d) točka-zarez**



U programskom jeziku C# operator + se može koristiti za:

## ODGOVORI:

- a) zbrajanje dva cijela broja
- b) sve od navedenog**
- c) spajanje dva znakovna niza
- d) zbrajanje dva realna broja



Unutar dvostrukih navodnika upisuju se vrijednosti tipa:

## **ODGOVORI:**

a) while

b) char

**c) string**

d) double

# Varijable - Zadatak 4

studirko.com.hr



Koji biste tip podataka koristili za pohranu vrijednosti "algoritam"?

## **ODGOVORI:**

a) double

b) int

c) char

**d) string**



Koji je rezultat izvršavanja sljedećeg programskog odsječka?

```
char cijeliBroj;  
cijeliBroj = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
```

## ODGOVORI:

- a) pretvaranje niza znakova u cijeli broj
- b) učitavanje i pretvaranje niza znakova u cijeli broj
- c) program se neće prevesti u izvršni kod**
- d) učitavanje niza znakova



Kojom naredbom je niz znakova (string) moguće pretvoriti u cijeli broj?

## **ODGOVORI:**

- a) Console.ReadLine
- b) Console.WriteLine
- c) Convert.ToInt32**
- d) Convert.ToDouble

# Varijable - Zadatak 7



Što će ispisati sljedeći programski odsječak?

```
int broj1 = 10;  
int broj2 = 10;  
  
Console.WriteLine(broj1 + "+" + broj2);
```

## ODGOVORI:

- a) 10 + 10
- b) 20
- c) 10+10**
- d) sintaksna greška

# Varijable - Zadatak 8



Koji je rezultat izvršavanja sljedećeg programskog odsječka unosom prirodnog broja u konzolu?

```
int cijeliBroj;  
cijeliBroj = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
```

## ODGOVORI:

- a) pretvaranje učitanoog niza znakova u logičku varijablu
- b) pretvaranje učitanoog niza znakova u broj s plivajućim zarezom
- c) pretvaranje učitanoog niza znakova u cijeli broj**
- d) program će javiti sintaksnu grešku



Kojeg tipa mora biti varijabla da bi se njome pohranila vrijednost 3.14?

## **ODGOVORI:**

- a) int
- b) sve od navedenog
- c) bool
- d) double**

# Varijable - Zadatak 10

studirko.com.hr



Koji tip podataka bi ste koristili za pohranu vrijednosti 3.5?

## **ODGOVORI:**

a) string

b) bool

c) int

**d) double**



Koliko različitih vrijednosti se može pohraniti bool tipom podataka?

## ODGOVORI:

a) 2

b) 1

c) 10

d) 16



Što će ispisati sljedeća linija koda?

```
Console.WriteLine("Broj PI: {0,0:#.###}", Math.PI);
```

**ODGOVORI:**

**a) vrijednost broja PI na 3 decimale**

b) vrijednost broja PI na 1 decimalu

c) vrijednost broja PI na 2 decimale

d) dogodit će se sintaksna greška jer naredba Console.WriteLine ne može ispisati „#”



# C# za FPZ

Pitalice

3. Logički operatori

# Logički operatori - Zadatak 1

studirko.com.hr



Logičko NE (NOT) u programskom jeziku C# se označava:

## ODGOVORI:

a) ^

b) !=

**c) ništa od navedenog**

d) ||

# Logički operatori - Zadatak 2

studirko.com.hr



Logičko isključivo ILI (XOR) u programskom jeziku C# se označava:

## ODGOVORI:

a) &&

b) ||

c) ^^

d) ^

# Logički operatori - Zadatak 3

studirko.com.hr



Aritmetički operator nije:

**ODGOVORI:**

a) !

b) %

c) \*

d) /

# Logički operatori - Zadatak 4



Koju će vrijednost poprimiti varijabla b?

```
bool b = !(5 < 6) && 6 >= 6;
```

**ODGOVORI:**

a) 0

b) 1

**c) false**

d) true

# Logički operatori - Zadatak 5



```
bool b = 6 >= 7 || 6 != 7;
```

Varijabla b će poprimiti vrijednost:

**ODGOVORI:**

a) true

b) 1

c) false

d) 0

# Logički operatori - Zadatak 6



Koju će vrijednost poprimiti varijabla b:

```
bool b = !(7 >= 6) || 6 == 7;
```

**ODGOVORI:**

a) false

b) 1

c) 0

d) true

# Logički operatori - Zadatak 7



```
bool b = 5 < 6 ^ 6 != 6;
```

Varijabla b će poprimiti vrijednost:

**ODGOVORI:**

a) true

b) 1

c) 0

d) false



# C# za FPZ

Pitalice  
4. Grananja



Ostatak cjelobrojnog dijeljenja u programskom jeziku C# označava se:

## ODGOVORI:

- a) %
- b) ništa od navedenog
- c) &&
- d) \*

# Grananja - Zadatak 2

studirko.com.hr



Naredba **if** se ne može proširiti sa:

## **ODGOVORI:**

a) else

**b) case**

c) ništa od navedenog

d) else if



Što će ispisati sljedeći programski odsječak?

```
if (false)
{
    Console.WriteLine("laž");
}
else
{
    Console.WriteLine("istina");
}
```

## ODGOVORI:

- a) laž
- b) ništa se neće ispisati
- c) istina**
- d) doći će do greške



Što će se ispisati nakon izvršenja prikazanog programa?

```
int a = -1;
if (a > 0)
{
    Console.WriteLine("pozitivan broj");
}
else if (a < 0)
{
    Console.WriteLine("Negativan broj");
}
```

## ODGOVORI:

- a) ništa
- b) sve od navedenog
- c) pozitivan broj
- d) Negativan broj**

# Grananja - Zadatak 5



Što će ispisati sljedeći programski odsječak?

```
if(true && !(true))  
    Console.WriteLine("1");  
else if(true ^ false)  
    Console.WriteLine("2");  
else  
    Console.WriteLine("3");
```

## ODGOVORI:

- a) 3
- b) ništa od navedenog
- c) 2**
- d) 1

# Grananja - Zadatak 6



Što će ispisati sljedeći programski odsječak?

```
if (false || false)
    Console.WriteLine("1");
else if (true && false)
    Console.WriteLine("2");
else
    Console.WriteLine("3");
```

**ODGOVORI:**

- a) 1
- b) ništa od navedenog
- c) 3**
- d) 2

# Grananja - Zadatak 7



Što će ispisati sljedeći programski odsječak?

```
if (!(4 != 5) && true)
    Console.WriteLine("1");
else if (false ^ 4 >= 4)
    Console.WriteLine("2");
else if (true && 1 == 1)
    Console.WriteLine("3");
else
    Console.WriteLine("4");
```

**ODGOVORI:**

a) 2

b) 3

c) 4

d) 1

# Grananja - Zadatak 8



Što će se ispisati nakon izvršenja prikazanog programa?

```
int a = 3;
int b = 9;
if (b / 3 >= a)
    Console.WriteLine("A");
else if (a > b)
    Console.WriteLine("B");
else if (a != b)
    Console.WriteLine("C");
else
    Console.WriteLine("D");
```

**ODGOVORI:**

a) A

b) B

c) D

d) C

# Grananja - Zadatak 9



Što će se ispisati nakon izvršenja prikazanog programa?

```
int a = 10;
int b = 7;
if ((a + b) / 2 > (b + 1))
    Console.WriteLine("1");
else if (a / 2 >= b)
    Console.WriteLine("2");
else
    Console.WriteLine("3");
```

**ODGOVORI:**

- a) 3
- b) 2
- c) ništa od navedenog
- d) 1

# Grananja - Zadatak 10



Što će ispisati sljedeći programski odsječak?

```
int a = 3;
int b = 6;
if (a != b && a > b)
    Console.WriteLine("1");
else if (a != b ^ a > b)
    Console.WriteLine("2");
else if (a >= b || b <= a)
    Console.WriteLine("3");
else
    Console.WriteLine("4");
```

**ODGOVORI:**

- a) 4
- b) 3
- c) 1
- d) 2**

# Grananja - Zadatak 11

studirko.com.hr



Koja ključna riječ / naredba se ne može koristiti unutar **switch** bloka?

**ODGOVORI:**

a) **main**

b) break

c) case

d) sve od navedenog



Što će se ispisati nakon izvršenja prikazanog programa?

```
int a = 2;
switch (a)
{
    case 0:
        Console.WriteLine("0");
        break;
    case 1:
        Console.WriteLine("3");
        break;
    case 2:
        Console.WriteLine("1");
        break;
    default:
        Console.WriteLine("2");
        break;
}
```

**ODGOVORI:**

a) 1

b) 2

c) 0

d) 3

# Grananja - Zadatak 13



Što će se ispisati nakon izvršenja prikazanog programa?

```
int a = -3;
switch (a)
{
    case 3:
        Console.WriteLine("1");
        break;
    case -3:
        Console.WriteLine("2");
        break;
    default:
        Console.WriteLine("0");
        break;
}
```

**ODGOVORI:**

a) 1, 2

b) 1

c) 0

**d) 2**

# Grananja - Zadatak 14



Što će ispisati sljedeći programski odsječak?

```
int a = 2;
switch (a)
{
    case 0:
        Console.WriteLine("0");
        break;
    case 1:
        Console.WriteLine("1");
        break;
    case 3:
        Console.WriteLine("2");
        break;
    default:
        Console.WriteLine("3");
        break;
}
```

**ODGOVORI:**

a) 1

**b) 3**

c) 0

d) 2



Što će se ispisati nakon izvršenja prikazanog programa?

```
int a = -2;
switch (a)
{
    case -1:
        Console.WriteLine("3");
        break;
    case 0:
        Console.WriteLine("2");
        break;
    case 1:
        Console.WriteLine("1");
        break;
    default:
        Console.WriteLine(a);
        break;
}
```

**ODGOVORI:**

a) 3, 2, 1

b) 1, -2

c) 3

**d) -2**



# C# za FPZ

Pitalice  
5. Petlje

# Petlje - Zadatak 1



Koje će se vrijednosti prikazati na zaslonu nakon izvršavanja prikazanog programa?

```
for (int i = 5; i < 20; i = i * 2)
{
    Console.WriteLine(i);
}
```

**ODGOVORI:**

a) 5, 10

b) 5, 10, 15

c) neće se ništa ispisati

d) 5, 10, 15, 20

# Petlje - Zadatak 2



Koje će se vrijednosti prikazati na zaslonu nakon izvršavanja prikazanog programa?

```
int b = 4;
int a = 5;

for (int i = a; i <= b * 2; i++)
{
    Console.WriteLine(i);
}
```

## ODGOVORI:

- a) 4, 5, 6, 7, 8
- b) 5, 6, 7, 8, 9, 10
- c) neće se ispisati ništa
- d) 5, 6, 7, 8**

# Petlje - Zadatak 3



Koje će se vrijednosti prikazati na zaslonu nakon izvršavanja prikazanog programa?

```
for (int i = 10; i >= 0; i--)  
{  
    if (i % 2 == 1)  
        Console.WriteLine(i);  
}
```

## ODGOVORI:

- a) 10, 8, 6, 4, 2, 0
- b) 10, 9, 7, 5, 3, 1
- c) 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1
- d) 9, 7, 5, 3, 1**

# Petlje - Zadatak 4



Koje će se vrijednosti prikazati na zaslonu nakon izvršavanja prikazanog programa?

```
for (int i = 3; i <= 6; i += 2)
{
    if (i == 3)
        continue;
    Console.WriteLine(i);
}
```

## ODGOVORI:

- a) neće se ništa ispisati
- b) 3, 4, 5, 6
- c) 4, 5, 6
- d) 5**

# Petlje - Zadatak 5



Koje će se vrijednosti prikazati na zaslonu nakon izvršavanja prikazanog programa?

```
for (int i = 10; i < 20; i += 2)
{
    if (i == 16)
        continue;
    Console.WriteLine(i);
}
```

**ODGOVORI:**

a) 10, 12, 14, 18

b) 10, 12, 14

c) 10, 12, 14, 18, 20

d) 10, 11, 12, 13, 14, 15

# Petlje - Zadatak 6



Koje će se vrijednosti prikazati na zaslonu nakon izvršavanja prikazanog programa?

```
for (int i = 10; i >= 0; i--)  
{  
    if (i % 2 == 1)  
        continue;  
    Console.WriteLine(i);  
}
```

**ODGOVORI:**

a) 10, 8, 6, 4, 2, 0

b) 9, 7, 5, 3, 1, 0

c) 10

d) 9, 7, 5, 3, 1

# Petlje - Zadatak 7



Koje će se vrijednosti prikazati na zaslonu nakon izvršavanja prikazanog programa?

```
for (int i = 10; i < 20; i += 2)
{
    if (i == 16)
        break;
    Console.WriteLine(i);
}
```

**ODGOVORI:**

a) 10, 12, 14, 16

b) 10, 12, 14, 18

**c) 10, 12, 14**

d) 10, 12, 14, 18, 20

# Petlje - Zadatak 8



Koje će se vrijednosti prikazati na zaslonu nakon izvršavanja prikazanog programa?

```
for (int i = 1; i < 6; i++)  
{  
    Console.WriteLine(i);  
    if (i == 4)  
        break;  
}
```

**ODGOVORI:**

a) 1, 2, 3, 4

b) 1, 2, 3, 5, 6

c) 1, 2, 3

d) 1, 2, 3, 5

# Petlje - Zadatak 9



Koje će se vrijednosti prikazati na zaslonu nakon izvršavanja prikazanog programa?

```
for (int i = 0; i < 5; i++)  
{  
    if (i == 3)  
        break;  
    Console.WriteLine(i);  
}
```

## ODGOVORI:

- a) 0, 1, 2, 4
- b) 0, 1, 2, 3
- c) 0, 1, 2**
- d) 0, 1, 2, 4, 5

# Petlje - Zadatak 10



Sljedećim naredbama na konzolu bi se ispisali?

```
int broj = 2;
while (broj > 0)
{
    Console.WriteLine(--broj);
}
```

## ODGOVORI:

- a) 3, 4, 5
- b) 2, 1
- c) 1, 0**
- d) 2, 1, 0

# Petlje - Zadatak 11



Koji brojevi će se ispisati sljedećim naredbama:

```
int broj = 1;

while (broj >= 0)
{
    broj++;
    if (broj == 3)
        break;
    Console.WriteLine(broj);
}
```

## ODGOVORI:

- a) 1, 2, 3
- b) ništa od navedenog
- c) 2**
- d) 3

# Petlje - Zadatak 12



Koja će se vrijednosti prikazati na zaslonu nakon izvršavanja prikazanog programa?

```
int a = -1;

do
{
    int v = a++;
    Console.WriteLine(v);
} while (a < 3);
```

## ODGOVORI:

- a) 2, 3
- b) 1, 2
- c) 0, 1, 2, 3
- d) -1, 0, 1, 2**

# Petlje - Zadatak 13



Koja će se vrijednost prikazati na zaslonu nakon izvršavanja prikazanog programa?

```
int a = -1;
do
{
    int v = ++a;
    Console.WriteLine(v);
} while (a < 3);
```

**ODGOVORI:**

a) 0, 1, 2, 3

b) -1, 0, 1, 2

c) 1, 2

d) 2, 3

# Petlje - Zadatak 14



Koje će se vrijednosti prikazati na zaslonu nakon izvršavanja prikazanog programa?

```
int a = 1;

do
{
    a += 2;
    Console.WriteLine(a);
} while (a < 9);
```

## ODGOVORI:

a) 1, 3, 5, 7, 9

**b) 3, 5, 7, 9**

c) 2, 4, 6, 8, 10

d) 3, 5, 7

# Petlje - Zadatak 15



Koje će se vrijednosti prikazati na zaslonu nakon izvršavanja prikazanog programa?

```
int a = 0;
do
{
    a += 2;
    Console.WriteLine(a);
} while (a < 10);
```

## ODGOVORI:

- a) 0, 2, 4, 6, 8, 10
- b) 2, 4, 6, 8
- c) 0, 2, 4, 6, 8
- d) 2, 4, 6, 8, 10**

# Petlje - Zadatak 16



Koje će se vrijednosti prikazati na zaslonu nakon izvršavanja prikazanog programa?

```
int a = 1;
do
{
    a *= 3;
} while (a < 8);
Console.WriteLine(a);
```

## ODGOVORI:

a) 3

**b) 9**

c) 0

d) 27

# Petlje - Zadatak 17



Koje će se vrijednosti prikazati na zaslonu nakon izvršavanja prikazanog programa?

```
int a = 10;
do
{
    a /= 2;
    Console.WriteLine(a);
} while (a > 2);
```

**ODGOVORI:**

- a) 5, 2
- b) 10, 5, 2
- c) 0
- d) 2

# Petlje - Zadatak 18



Koja će se vrijednost prikazati na zaslonu nakon izvršavanja prikazanog programa?

```
int a = 1;
do
{
    a++;
    if (a < 5)
        Console.WriteLine(a);
} while (a < 4);
```

## ODGOVORI:

- a) 1, 2, 3
- b) 2, 3
- c) 2, 3, 4**
- d) 1, 2, 3, 4

# Petlje - Zadatak 19



Koja će se vrijednost prikazati na zaslonu nakon izvršavanja prikazanog programa?

```
int a = 1;
do
{
    a++;
    Console.WriteLine(a);
    if (a > 4)
        break;
} while (a < 10);
```

**ODGOVORI:**

a) 2, 3, 4, 5

b) 1, 2, 3, 4

c) 1, 2, 3

d) 2, 3, 4



# C# za FPZ

Pitalice  
6. Metode

# Metode - Zadatak 1

studirko.com.hr



Kojom se naredbom vraćaju vrijednosti iz metode?

## **ODGOVORI:**

a) continue

b) switch

c) break

**d) ništa od navedenog**



Što će ispisati sljedeća naredba:

```
Console.WriteLine(Math.Round(5.9867326, 2));
```

**ODGOVORI:**

- a) 5.98
- b) 5.99**
- c) 5.987
- d) 5.986



Što će se ispisati nakon izvršenja prikazanog programa?

```
double broj1 = Math.Sqrt(25);  
double broj2 = Math.Pow(3, 2);  
Console.WriteLine(broj2);
```

**ODGOVORI:**

a) 5, 9

b) 8

c) 5

**d) 9**



Što će se ispisati nakon izvršenja prikazanog programa?

```
double broj1 = Math.Sqrt(25);  
double broj2 = Math.Pow(3,2);  
Console.WriteLine(broj1);
```

**ODGOVORI:**

- a) 8
- b) 9
- c) 5, 9
- d) 5**



Što treba pisati u crvenom pravokutniku da bi metoda bila ispravno definirana?

```
static  PozitivniBroj(int broj)
{
    if (broj > 0)
        Console.WriteLine(broj);
    else
        return;
}
```

**ODGOVORI:**

a) int

**b) void**

c) bilo što od navedenog

d) double



Što treba pisati u crvenom pravokutniku da bi metoda bila ispravno definirana?

```
static void Main(string[] args)
{
    int broj = 10;
    Console.WriteLine(Dvostruko(broj));
}
```

```
static  Dvostruko(int x)
{
    return x * 2;
}
```

**ODGOVORI:**

a) int

b) void

c) bilo što od navedenog

d) double

# Metode - Zadatak 7



Koji je ispravan poziv prikazane metode?

```
static double Izracun(double koef, double cijena, int brojSati)
{
    double uk = koef * cijena * brojSati;
    return uk;
}
```

## ODGOVORI:

- a) `double x = Izracun(1.5, 15.6, 25.00);`
- b) `double x = Izracun(1.5, 15.6, "25");`
- c) `double x = Izracun(15, 15.6, 25.00);`
- d) `double x = Izracun(1.5, 15.6, 25);`**

# Metode - Zadatak 8



Koja će se vrijednost ispisati na zaslonu nakon izvršavanja programa sa slike?

```
static void Main(string[] args)
{
    int broj1 = 2;
    int broj2 = 4;
    Broj(broj1, broj2);
    Console.WriteLine(broj1 + " " + broj2);
}
```

```
static void Broj(int broj1, int broj2)
{
    broj1 = broj2 * 2;
    broj2 = 10;
}
```

**ODGOVORI:**

a) 2 4

b) 8 10

c) 810

d) 24



Koja će se vrijednost ispisati na zaslonu nakon izvršavanja programa sa slike?

```
static void Main(string[] args)
{
    string s = Provjera(10);
    Console.WriteLine(s);
}

static string Provjera(int x)
{
    if (x % 2 == 0)
        return "ispravno";
    else
        return "krivi unos";
}
```

## ODGOVORI:

- a) ništa se neće ispisati
- b) ispravno**
- c) 10
- d) krivi unos

# Metode - Zadatak 10



Koja će se vrijednost ispisati na zaslonu nakon izvršavanja programa sa slike?

```
static void Main(string[] args)
{
    string s = Usporedba(10);
    Console.WriteLine(s);
}

static string Usporedba(int x)
{
    if (x < 5)
        return "manji";
    else if (x == 5)
        return "jednak";
    else
        return "veći";
}
```

**ODGOVORI:**

a) **veći**

b) manji

c) nula

d) jednak

# Metode - Zadatak 11



Koja će se vrijednost ispisati na zaslonu nakon izvršavanja programa sa slike?

```
static void Main(string[] args)
{
    int broj1 = 10;
    int broj2 = Izracunaj(broj1);
    Console.WriteLine(broj2);
}

static int Izracunaj(int a)
{
    int b = a * 3;
    if (b < 20)
        return a / 3;
    return a * 2;
}
```

**ODGOVORI:**

a) 20

b) 3

c) 10

d) 30

# Metode - Zadatak 12



Koja će se vrijednost ispisati na zaslonu nakon izvršavanja programa sa slike?

```
static void Main(string[] args)
{
    int x = Metoda(4);
    Console.WriteLine(x);
}

static int Metoda(int a)
{
    return Uvecaj(a * 2);
}

static int Uvecaj(int x)
{
    return x -= 2;
}
```

**ODGOVORI:**

a) 6

b) 4

c) 2

d) 8



Što će se ispisati nakon izvršenja prikazanog programa?

```
static void Main(string[] args)
{
    Ispis();
    Ispis();
}

static void Ispis()
{
    Pozdravi();
    Pozdravi();
}

static void Pozdravi()
{
    Console.WriteLine("Pozdrav!");
}
```

## ODGOVORI:

- a) 2 puta "Pozdrav!"
- b) 4 puta "Pozdrav"**
- c) 1 puta "Pozdrav"
- d) 8 puta "Pozdrav"

# Metode - Zadatak 14



Koja će se vrijednost ispisati na zaslonu nakon izvršavanja programa sa slike?

```
static void Main(string[] args)
{
    int broj = Uvecaj(1);
    Console.WriteLine(broj);
}

static int Uvecaj(int x)
{
    for (int i = x; i < 4; i++)
    {
        x++;
    }
    return x;
}
```

## ODGOVORI:

- a) 5
- b) 3
- c) 1
- d) 4**

# Metode - Zadatak 15



Koja će se vrijednost ispisati na zaslonu nakon izvršavanja programa sa slike?

```
static void Main(string[] args)
{
    int broj = Umanji(10);
    Console.WriteLine(broj);
}

static int Umanji(int x)
{
    for (int i = x; i > 7; i--)
    {
        x++;
    }
    return x;
}
```

## ODGOVORI:

a) 10

**b) 13**

c) ništa od navedenog

d) 7

# Metode - Zadatak 16



Koja će se vrijednost ispisati na zaslonu nakon izvršavanja programa sa slike?

```
static void Main(string[] args)
{
    int a = VratiBroj();
    Console.WriteLine(a);
    Console.ReadKey();
}

static int VratiBroj()
{
    for (int i = 0; i < 10; i++)
    {
        if (i < 5)
            return i;
    }
    return 10;
}
```

## ODGOVORI:

a) 5

**b) 0**

c) 10

d) 6

# Metode - Zadatak 17



Koja će se vrijednost ispisati na zaslonu nakon izvršavanja programa sa slike?

```
static void Main(string[] args)
{
    int broj = VratiVrijednost();
    Console.WriteLine(broj);
}

static int VratiVrijednost()
{
    for (int i = 0; i < 10; i++)
    {
        if (i == 5)
            return 20;
    }
    return 5;
}
```

**ODGOVORI:**

a) 20

b) ništa od navedenog

c) 5

d) 20, 5

# Metode - Zadatak 18



Koja će se vrijednost ispisati na zaslonu nakon izvršavanja programa sa slike?

```
static void Main(string[] args)
{
    int broj = Petlja();
    Console.WriteLine(broj);
}
```

```
static int Petlja()
{
    int x = 10;
    while (x <= 18)
    {
        x += 2;
    }
    return x;
}
```

## ODGOVORI:

a) 18

b) 10

**c) 20**

d) 2



# C# za FPZ

Pitalice  
7. Polja

# Polja - Zadatak 1



Polja se najčešće koriste za pohranu?

## ODGOVORI:

a) lista

**b) svega navedenoga**

c) nizova

d) matrica



Pojedinom elementu polja može se pristupiti preko?

## ODGOVORI:

- a) cjelobrojnog izraza
- b) cjelobrojne varijable
- c) cjelobrojne konstante
- d) na sve navedene načine**



Atribut Length vraća što?

## ODGOVORI:

a) sve od navedenog

**b) vraća ukupan broj elemenata u polju bez obzira koliko ono ima dimenzija**

c) vraća ukupan broj elemenata, ali samo ako se radi o jednodimenzionalnom polju

d) vraća ukupan broj elemenata, ali samo ako se radi o višediomenzionalnom polju



Metodom GetLength(1) se dohvaća?

## **ODGOVORI:**

- a) dohvaća se broj elemenata 3. dimenzije polja
- b) ništa od navedenog
- c) dohvaća se broj elemenata 1. dimenzije polja
- d) dohvaća se broj elemenata 2. dimenzije polja**

# Polja - Zadatak 5



Koja će se vrijednost ispisati na zaslonu nakon izvršavanja programa sa slike?

```
int[,] polje = new int[3,2];  
Console.WriteLine(polje.Length);
```

**ODGOVORI:**

a) 3

**b) 6**

c) 0

d) 2

# Polja - Zadatak 6



Koje će se vrijednosti ispisati nakon izvršavanja programa sa slike?

```
int[, ] polje = new int[3, 2, 2];  
Console.WriteLine(polje.Length);
```

**ODGOVORI:**

a) 3

**b) 12**

c) 2

d) 6



Što će se ispisati sljedećim naredbama?

```
string s = "Algoritmi i programiranje";  
Console.WriteLine(s[5]);
```

## ODGOVORI:

- a) ništa od navedenog jer stringu ne možemo pristupati preko indeksa
- b) znak 'i'**
- c) znak 't'
- d) znak 'l'

# Polja - Zadatak 8



Što bi se ispisalo sljedećim naredbama?

```
string s = "Algoritmi";  
Console.WriteLine(s.Length);
```

## ODGOVORI:

- a) ništa od navedenoga jer string nema atribut Lenght
- b) 10
- c) 9**
- d) 8



Što će se ispisati nakon izvršenja prikazanog programa?

```
int[] polje = new int[3];  
polje[0] = 2;  
polje[1] = 1;  
polje[2] = 0;  
Console.WriteLine(polje[0]);
```

**ODGOVORI:**

- a) ništa od navedenog
- b) 1
- c) 2**
- d) 0

# Polja - Zadatak 10



Koje će se vrijednosti prikazati na zaslonu nakon izvršavanja prikazanog programa?

```
int[] polje = new int[3];  
polje[0] = 2;  
polje[1] = 1;  
polje[2] = 0;  
Console.WriteLine(polje[2]);
```

## ODGOVORI:

- a) 0
- b) ništa od navedenog
- c) 2
- d) 1

# Polja - Zadatak 11



Što će se ispisati nakon izvršenja prikazanog programa?

```
int[] p = new int[3];  
p[0] = 1;  
p[1] = 2;  
p[2] = 3;  
for (int i = p.Length-1; i >= 0; i--)  
    Console.WriteLine(p[i]);
```

**ODGOVORI:**

a) 2 1 0

b) 0 1 2

**c) 3 2 1**

d) 1 2 3

# Polja - Zadatak 12



Što će se ispisati nakon izvršenja prikazanog programa?

```
int[] p = new int[4];  
p[0] = 1;  
p[1] = 3;  
p[2] = 5;  
p[3] = 7;  
for (int i = p.Length - 2; i >= 0; i = i - 2)  
    Console.WriteLine(p[i]);
```

**ODGOVORI:**

a) 7 5 3 1

**b) 5 1**

c) 7 3

d) 5 3 1

# Polja - Zadatak 13



Što će se ispisati nakon izvršenja prikazanog programa?

```
int[] polje = new int[3];
polje[0] = 2;
polje[1] = 1;
polje[2] = 0;
for (int i = 3; i < 5; i++)
{
    Console.WriteLine(polje[i - 2]);
}
```

**ODGOVORI:**

a) 1, 0

b) 2, 1

c) 3, 4

d) ništa od ponuđenog

# Polja - Zadatak 14



Koja će se vrijednost ispisati na zaslonu nakon izvršavanja programa sa slike?

```
int[] x = new int[5];
int i = 0;
while (i < x.Length)
{
    x[i] = i * 2;
    i++;
}
Console.WriteLine(x[3]);
```

## ODGOVORI:

a) 2

**b) 6**

c) 9

d) 3

# Polja - Zadatak 15



Što će se ispisati nakon izvršenja prikazanog programa?

```
int suma = 0;
int[,] p = new int[2, 2];
p[0, 0] = 2;
p[0, 1] = 1;
p[1, 0] = 1;
p[1, 1] = 2;
for (int i = 0; i < p.GetLength(0); i++)
{
    for (int j = 0; j < p.GetLength(1) - 1; j++)
    {
        suma = suma + p[i, j];
    }
}
Console.WriteLine(suma);
```

**ODGOVORI:**

a) 2

b) 4

c) 6

**d) 3**

# Polja - Zadatak 16



Koja će se vrijednost ispisati nakon izvršavanja programa sa slike?

```
int suma = 0;
int[,] p = new int[2, 2];
p[0, 0] = 2;
p[0, 1] = 1;
p[1, 0] = 1;
p[1, 1] = 2;
for (int i = p.GetLength(0) - 1; i > 0; i--)
{
    for (int j = 0; j < p.GetLength(1) - 1; j++)
    {
        suma = suma + p[i, j];
    }
}
Console.WriteLine(suma);
```

**ODGOVORI:**

a) 1

b) 2

c) 4

d) 3



Koja će se vrijednost ispisati nakon izvršavanja programa sa slike?

```
static void Main(string[] args)
{
    int[] p = new int[2];
    p[0] = 1;
    p[1] = 3;
    Test(p);
    Console.WriteLine(p[0]);
}
```

```
static void Test(int[] q)
{
    q[0] = q[1];
}
```

**ODGOVORI:**

- a) 1
- b) 0
- c) ništa od navedenog
- d) 3**

# Polja - Zadatak 18



Što će se ispisati nakon izvršenja prikazanog programa?

```
static void Main(string[] args)
{
    int[] p = new int[2];
    p[0] = 1;
    p[1] = 1;
    Test(p);
    for (int i = 0; i < p.Length; i++)
        Console.WriteLine(p[i]);
}
```

```
static void Test(int[] q)
{
    q[1] = 2;
}
```

**ODGOVORI:**

a) 1 i 2

b) 1 i 1

c) 0, 1 i 2

d) 0 i 1



# C# za FPZ

Pitalice  
8. Liste



Pomoću kojeg atributa se može saznati broj elemenata u listi?

**ODGOVORI:**

**a) Count**

b) GetLenght(1)

c) GetLenght(0)

d) Lenght



Koja metoda omogućava ubacivanje (dodavanje) više elemenata u listu?

## ODGOVORI:

a) **AddRange**

b) ništa od navedenog

c) Add

d) Insert

# Liste - Zadatak 3



Koji su elementi liste nakon izvršavanja koda?

```
List<int> lista = new List<int>();  
lista.AddRange(new int[] { 10, 13, 15 });  
lista.Insert(1, 5);
```

**ODGOVORI:**

**a) 10, 5, 13, 15**

b) 10, 13, 15, 1, 5

c) 10, 13, 15

d) 1, 5, 10, 13, 15

# Liste - Zadatak 4



Koji su elementi liste nakon izvršavanja koda?

```
List<int> lista = new List<int>();  
lista.AddRange(new int[] { 10, 13, 15 });  
lista.InsertRange(1, new int[] { 3, 4 });
```

**ODGOVORI:**

- a) 10, 13, 15
- b) 10, 13, 15, 1, 3, 4
- c) 10, 3, 4, 13, 15**
- d) 1, 3, 4, 10, 13, 15



# C# za FPZ

Pitalice  
9. Klase

# Klase - Zadatak 1

studirko.com.hr



Klasa može sadržavati:

**ODGOVORI:**

**a) sve od navedenog**

b) Metode

c) konstruktore

d) varijable



Dio koda obilježen crvenom bojom označava?

```
public class Student
{
    public string Jmbag { get; set; }
    public int Ects { get; set; }

    public Student(string jmbag)
    {
        Jmbag = jmbag;
        Ects = 0;
    }

    public void UvecajEcts(int broj)
    {
        Ects += broj;
    }
}
```

**ODGOVORI:**

- a) attribute
- b) konstruktor
- c) metodu
- d) ništa od ponuđenog



Dio koda obilježen crvenom bojom označava?

```
public class Student
{
    public string Jmbag { get; set; }
    public int Ects { get; set; }
    public Student(string jmbag)
    {
        Jmbag = jmbag;
        Ects = 0;
    }
    public void UvecajEcts(int broj)
    {
        Ects += broj;
    }
}
```

**ODGOVORI:**

- a) metodu
- b) konstruktor**
- c) attribute
- d) ništa od ponuđenog

# Klase - Zadatak 4



Koja će se vrijednost ispisati nakon izvršavanja programa sa slike?

```
class Program{  
  
    static void Main(string[] args){  
        Student s1 = new Student();  
        Student s2 = new Student("0135111111");  
        Console.WriteLine(s1.Jmbag);  
    }  
}  
  
public class Student{  
  
    public string Jmbag { get; set; }  
  
    public int Ects { get; set; }  
  
    public Student(){  
        Jmbag = "0135000000";  
        Ects = 0;  
    }  
  
    public Student(string jmbag)  
    {  
        Jmbag = jmbag;  
        Ects = 0;  
    }  
  
    public void UvecajEcts(int broj){  
        Ects += broj;  
    }  
}
```

**ODGOVORI:**

a) 0

b) ništa od navedenog

c) 0135111111

**d) 0135000000**



Koje će se vrijednosti ispisati nakon izvršavanja programa sa slike?

```
class Program{  
    static void Main(string[] args){  
        Student s = new Student("0135111111");  
        s.UpisiVisuGodinu();  
        Console.WriteLine(s.UpisanNaGodinu());  
  
        Console.ReadKey();  
    }  
}  
  
public class Student{  
    public string Jmbag { get; set; }  
    private int Godina { get; set; }  
  
    public Student(string jmbag)  
    {  
        Jmbag = "0135111111";  
        Godina = 1;  
    }  
  
    public void UpisiVisuGodinu()  
    {  
        Godina++;  
    }  
  
    public int UpisanNaGodinu()  
    {  
        return Godina;  
    }  
}
```

**ODGOVORI:**

a) 0135111111

b) 1

**c) 2**

d) ništa od ponuđenog



# C# za FPZ

Pitalice  
10. Datoteke



Koji se prostor imena mora dodati za rad sa datotekama?

## **ODGOVORI:**

- a) System
- b) System.Text
- c) System.IO**
- d) System.Data



Klasa StreamReader koristi se za:

## **ODGOVORI:**

- a) ništa od navedenog
- b) zapisivanje u datoteku
- c) čitanje iz datoteke**
- d) brisanje datoteke



Klasa StreamWriter koristi se za:

## **ODGOVORI:**

**a) zapisivanje u datoteku**

b) sve od navedenog

c) brisanje mape

d) čitanje datoteke



Koja metoda vraća niz znakova od trenutne pozicije ulazne datoteke do kraja datoteke?

## **ODGOVORI:**

a) ReadLine()

**b) ReadToEnd()**

c) Read()

d) Close()



Greške koje se javljaju tijekom izvođenja programa nazivaju se:

## **ODGOVORI:**

a) logičke greške

**b) iznimke**

c) ništa od navedenog

d) sintaksne greške



Koja je tvrdnja ispravna?

## ODGOVORI:

- a) u try dio naredbe smješta se nesiguran kod koji može dovesti do pogreške
- b) uzok greške i pripadajuće informacije smještaju se u objekt klase Exception
- c) sve od navedenog**
- d) catch dio naredbe se izvršava samo ako se dogodi greška u try dijelu naredbe



Što će se ispisati nakon izvođenja sljedećeg programskog odsječka, ako se datoteka.txt nalazi u radnoj mapi?

```
StreamReader ulaz = new StreamReader("datoteka.txt");
while (ulaz.EndOfStream == false)
{
    string s = ulaz.ReadLine();
    Console.WriteLine(s);
}
ulaz.Close();
```

## ODGOVORI:

- a) ispisat će se cijeli sadržaj datoteke u jednom prolazu petlje
- b) ništa od ponuđenog
- c) sadržaj datoteke ispisivat će se liniju po liniju**
- d) program će javiti grešku



Što radi sljedeći programski odsječak, ako se datoteka.txt ne nalazi u radnoj mapi?

```
try
{
    StreamReader ulaz = new StreamReader("datoteka.txt");
    Console.WriteLine(ulaz.ReadToEnd());
    ulaz.Close();
}
catch (Exception ex)
{
    Console.WriteLine("Greška!");
}
```

## ODGOVORI:

- a) sadržaj datoteke datoteka.txt ispisivat će se liniju po liniju
- b) ispisat će se cijeli sadržaj datoteke datoteka.txt
- c) program će ispisati Greška!**
- d) program se neće prevesti



Što radi sljedeći programski odsječak, ako datoteka.txt ne postoji u radnoj mapi?

```
try
{
    StreamWriter izlaz = new StreamWriter("datoteka.txt");
    izlaz.WriteLine("Zapis!");
    izlaz.Close();
}
catch (Exception ex)
{
    Console.WriteLine("Greška!");
}
```

## ODGOVORI:

- a) u radnoj mapi će se stvoriti datoteka.txt u koju će se upisati Zapis!
- b) program će ispisati Greška! Jer nije uspjelo pisanje u datoteka.txt
- c) u radnoj mapi će se stvoriti datoteka.txt, ali se neće ništa upisati jer nedostaje izlaz.Flush()
- d) program će ispisat Greška! jer datoteka.txt ne postoji u radnoj mapi



# C# za FPZ

Pitalice  
11. Forme



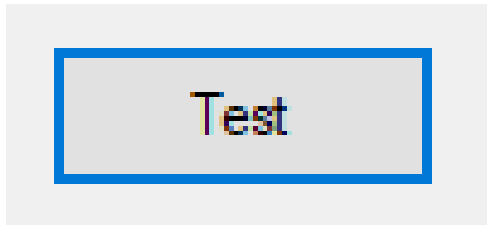
Koji od ponuđenih odgovora predstavlja ispravno ispisivanje "Pozdrav!" u skočnom prozoru?

## ODGOVORI:

- a) `MessageBox(Pozdrav!);`
- b) `MessageBox.Show("Pozdrav!");`**
- c) `MessageBox("Pozdrav!");`
- d) `Console.WriteLine("Pozdrav!");`



Kontrola prikazana na slici je:



**ODGOVORI:**

a) TextBox

**b) Button**

c) Label

d) ComboBox



Kontrola prikazana na slici je:

A screenshot of a Windows-style text box. The text box is rectangular with a blue border and a light gray background. Inside the text box, the number "3.14" is displayed in a black, monospaced font. The text box is centered within a larger, light gray rectangular area.

3.14

**ODGOVORI:**

- a) Button
- b) Label
- c) TextBox**
- d) ComboBox



Kod dizajniranja Windows aplikacije, svaki objekt ima Name i Text:

## ODGOVORI:

a) obilježje (property)

b) događaj (event)

c) kontrolu (control)

d) formu (form)



Koji će od ponuđenih odgovora zbrojiti dva stringa i rezultat ispisati u jedan TextBox?

## ODGOVORI:

- a) `textBox3.Text = (textBox1 + textBox2).Text;`
- b) ništa od ponuđenog
- c) `textBox3.Text = textBox1.Text + textBox2.Text;`**
- d) `textBox3 = textBox1.Text + textBox2.Text;`



Najsitnija točka koja se može prikazati na ekranu je:

**ODGOVORI:**

a) pixel

b) float

c) dot

d) int



Točka  $(0,0)$  kod računalnog koordinatnog sustava nalazi se u:

## **ODGOVORI:**

- a) gornjem desnom kutu ekrana
- b) donjem desnom kutu ekrana
- c) gornjem lijevom kutu ekrana**
- d) donjem lijevom kutu ekrana

# Forme - Zadatak 8



Koji od ponuđenih odgovora predstavlja ispravno zbrajanje 2 realna broja na pritisak gumba button1? Brojevi se unose u TextBox-ove textBox1 i textBox2, te se rezultat sprema u textBox3.

a)

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    double prvi = Convert.ToDouble(textBox1.Text);
    double drugi = Convert.ToDouble(textBox2.Text);
    textBox3.Text = Convert.ToString(prvi + drugi);
}
```

c)

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    double prvi = Convert.ToDouble(textBox1.Text);
    double drugi = Convert.ToDouble(textBox2.Text);
    textBox3 = Convert.ToString(prvi + drugi);
}
```

b)

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    double prvi = Convert.ToDouble(textBox1);
    double drugi = Convert.ToDouble(textBox2);
    textBox3.Text = prvi + drugi;
}
```

d)

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    double prvi = Convert.ToDouble(textBox1);
    double drugi = Convert.ToDouble(textBox2);
    textBox3 = Convert.ToString(prvi + drugi);
}
```



# C# za FPZ

Pitalice

12. Rekurzivne metode

# Rekurzivne metode - Zadatak 1



Što će se ispisati sljedećim programskim odsječkom?

```
static void Main(string[] args)
{

    Console.WriteLine(rekMetoda(1));
    Console.ReadKey();
}

private static int rekMetoda(int x)
{
    if (x == 0)
    {
        return -1;
    }
    return x + rekMetoda(x - 1);
}
```

**ODGOVORI:**

- a) -2
- b) -1
- c) 0**
- d) 1

# Rekurzivne metode - Zadatak 2



Što će se ispisati sljedećim programskim odsječkom?

```
static void Main(string[] args)
{
    Console.WriteLine(rekMetoda(8));
    Console.ReadKey();
}

private static int rekMetoda(int x)
{
    if (x <= 2)
    {
        return 2;
    }
    return 2 + rekMetoda(x - 4);
}
```

**ODGOVORI:**

- a) 8
- b) 4
- c) 6**
- d) 2

# Rekurzivne metode - Zadatak 3



Koji od ponuđenih odgovora prikazuje točnu implementaciju rekurzivne metode za izračun faktoriijela?

a) 

```
static int Faktoriijela(int n)
{
    if (n <= 0)
        return 0;
    else
        return n * Faktoriijela(n - 1);
}
```

b) 

```
static int Faktoriijela(int n)
{
    if (n <= 1)
        return n * Faktoriijela(n - 1);
    else
        return 1;
}
```

c) 

```
static int Faktoriijela(int n)
{
    if (n <= 1)
        return 1;
    else
        return n * Faktoriijela(n + 1);
}
```

d) 

```
static int Faktoriijela(int n)
{
    if (n <= 1)
        return 1;
    else
        return n * Faktoriijela(n - 1);
}
```

# Rekurzivne metode - Zadatak 4



Koji od ponuđenih odgovora prikazuje točnu implementaciju rekurzivne metode za izračun fibonaccijeve vrijednosti uz početne uvjete  $F(0)=0$  i  $F(1)=1$ ?

a)

```
static int Fibonacci(int n)
{
    return Fibonacci(n - 1) + Fibonacci(n - 2);
}
```

c)

```
static int Fibonacci(int n)
{
    if (n == 0 || n == 1)
        return Fibonacci(n - 1) + Fibonacci(n - 2);
    else
        return n;
}
```

b)

```
static int Fibonacci(int n)
{
    if (n == 0 || n == 1)
        return n;
    else
        return Fibonacci(n - 1) + Fibonacci(n - 2);
}
```

d)

```
static int Fibonacci(int n)
{
    if (n == 0 || n == 1)
        return n;
    else
        return Fibonacci(n + 1) + Fibonacci(n + 2);
}
```